

年 月 日

大阪市立住吉区民センター指定管理者 様

行事名称
団体名称
団体所在地
代表者氏名

印

誓 約 書

このたび、 年 月 日に大阪市立住吉区民センター（以下、「センター」という）を利用するにあたり、私は大阪市区役所附設会館条例及び同条例施行規則にもとづき、下記の事項を厳守するよう誓約します。

なお、下記の事項を含め、センター管理運営上支障があると判断された場合、即時利用中止となることに従い、異議申立て及びこれに伴う損害について裁判上の請求をしません。

記

1. 基本事項

- 利用時間は準備から後片付けまでであることを承諾し、時間内に清掃・機材搬出・車両退出を含め、完全撤収します。
- 使用した施設や附属設備は、センター職員の監督・指示に従い原状復帰します。ただちに原状復帰できない場合は、実費弁償します。また、原状復帰に時間を要し、管理・運営に支障をきたした場合は、相応の賠償に応じます。
- 後片付け終了後、主催者は受付窓口に立ち寄り、当日利用した全ての施設等の最終確認を受け入れます。その際、センター職員によって原状復帰されたことが確認された時点で退館することを了承します。
- 貼り紙や会場内放送等により、暴力団関係者の立入り禁止対策を行います。
- センター及びその周辺において、他人に迷惑となる行為はしません。また、観客が起こした迷惑行為にあたっても、主催者がすべての責任を負います。
- 施設や附属設備の破壊につながる行為はしません。備品等を投げつける行為を行った時点で、イベント中止となることを承諾します。

2. 利用者の安全の確保

- イベント開催にあたり、センター及びその周辺に必要な人員を配置し、**違法駐車及び駐輪、敷地内の全面禁煙及び飲酒禁止及びその周辺での喫煙マナーを徹底し、トラブルの未然防止に努めます。** また、観客やその他の施設利用者並びに周辺住民に人身事故、騒音その他一切の迷惑を及ぼさないよう、安全と導線の確保に万全の対策を講じ、スマートな誘導を行います。
- 資材・物品等の搬入搬出の際、指示があれば速やかに車両を移動します。
- 火気（スマートを含む）、危険物等の使用はしません。
- 負傷者がでた場合等に即時対応するため、医師等を常駐させ、安全管理体制を確保します。

3. その他の重要事項

- 別紙「格闘技イベントにおける注意事項」を遵守します。

格闘技イベントにおける注意事項

本書及び誓約書の内容を遵守しないことなどにより、施設の管理運営に支障をきたした場合は、当日の使用許可を取り消し、当センターからの退去を命じるとともに、以後の使用をお断りすることがあります。本書及び誓約書の写しを全てに関係者に配付する等により、内容の周知徹底と遵守に努めてください。

<全般>

- 当センターは、住吉区役所や住吉図書館との複合施設です。住吉区役所および住吉図書館、それぞれの施設の利用者や周辺住民の方々に迷惑を及ぼさないよう、万全の配慮と周到な準備をお願いします。
- イベントの概要・スケジュールや警備体制等がわかるものを、開催日の30日前までに提出してください。**また、附属設備等利用内容に変更がある場合は、前日までに申し出てください。
- イベント当日の各担当責任者を明確にしてください。

	氏名	役職・所属	連絡先（携帯電話等）
統括責任者			
場内外整備			
イベント進行			
観客対応			
常駐医師			

<設営・撤収>

- 利用時間は、設営・撤収や清掃などの現状復帰にかかる時間も含みます。時間厳守をお願いします。
- 資材・物品等の搬入搬出の際、指示があれば速やかに車両の移動をお願いします。

<イベント開催時の留意事項>

- 汗や血痕・吐しゃ物等で施設や備品が汚れないよう、養生等の配慮をしてください。
- ロビー・廊下・施設周辺などでウォーミングアップやクールダウン等は行わないでください。**
- 裸（試合等の衣装）や流血状態で廊下や施設周辺を移動しないでください。
- 施設内、会場内及び周辺での飲酒はしないでください。また、敷地内は全面禁煙となっていますので、貼り紙や会場内の放送等で来場者への周知を徹底してください。**
- 施設内、会場内及び周辺において、許可なく販売を行うことは禁止としております。**
- クラッカーやスマーキーを含め、火気の使用は禁止しております。
- 壁や床、ドア等の設備に強い力を加えたり、物を投げつけたりしないでください。
- マイク等の備品を投げたり、落としたりしないでください。
- 区民センター周辺は住宅街ですので、来場者等が大声で騒ぐ等、周辺住民の迷惑になる行為を行った場合は主催者の責任において指導してください。
- 来場者等が近隣スーパーなどへの違法駐車をしないよう対策を実施してください。**